

Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id

Nama Pembuat	Desmutri Hasanawati
Asal Instansi	SD Masjid Syuhada
Instagram	@desmutri
Judul Media Ajar	Board Games BEDUK (Bermain dan Edukasi dengan Ular Tangga Konsumtif)
Topik	Perilaku konsumtif sehat (berkaitan dengan pengeluaran uang)
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	Saya menganggap topik tersebut penting untuk dipelajari karena saya berefleksi tentang kebiasaan saya serta melihat orang di sekitar saya yang masih sering mengelola pengeluarannya dengan emosi atau karena keinginan, bukan kebutuhan. Hal ini mendorong saya untuk memahami diri saya maupun orang di sekitar saya untuk mengelola pengeluaran dengan sehat.
Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda	Langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial yang saya lakukan, yakni: <ol style="list-style-type: none"> 1. Saya menentukan tema yang akan saya angkat dengan cara saya <i>browsing</i> tema-tema yang sudah ditentukan. 2. Saya melakukan wawancara kepada beberapa teman/keluarga serta melihat perilaku pengelolaan keuangan keluarga maupun teman. 3. Saya mencari media/alat peraga apa yang menyenangkan dan ringan dibuat dan digunakan namun tetap bisa memberikan manfaat. Saya mencari alternatif media dibantu oleh Chat GPT. Ada beberapa alternatif alat peraga, namun karena saya ingin mencari alat peraga yang sederhana maka saya menjatuhkan pilihan untuk membuat ular tangga namun ada tambahan menggunakan kartu tantangan dan pertanyaan sesuai dengan tema yang saya pilih. 4. Saya membuat purwarupa tersebut menggunakan <i>template</i> dari Canva. Saya <i>print</i> dan laminating. Purwarupa tersebut saya uji cobakan kepada keluarga dan teman saya. 5. Saya perbaiki dan lengkapi purwarupa saya berdasarkan masukan saat uji coba dengan mencetak alat peraga tersebut di percetakan.
Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau penggunaan media edukasi literasi finansial yang Anda buat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Siapkan alat permainan. 2. Sebelum bermain, lakukan hompimpah/suit untuk menentukan urutan bermain. 3. Pemain pertama melempar dadu. Jalankan pion sesuai urutan nomor dan dadu yang sudah dilempar. 4. Jika mendapatkan dadu berjumlah 6, maka pemain berhak melempar dadu kembali. 5. Jika pion di kotak bergambar tangga, maka pion naik sesuai tinggi serta arah tangga. 6. Jika pion di kotak bergambar ular, maka pion turun sesuai panjang dan arah ular.

	<p>7. Jika pion di kotak bergambar kartu kuning/hijau, maka pemain mengambil kartu kuning/hijau dan diberikan ke pemain lain untuk dibacakan, sedangkan pemain yang mendapat kartu menjawab pertanyaan yang dibacakan.</p> <p>8. Jika ada yang mencapai angka 100, maka pemain tersebut adalah pemenangnya.</p> <p>9. Selamat bermain dan belajar.</p>
Tautan Media	<p>https://drive.google.com/open?id=1DbgwrVRdx4vgVViyQAmiGDQbDL-m82k1</p>